|  |
| --- |
| **Titre du jeu****Jeu des anneaux** |
| **Objectifs** Lancer, poser, coopérer |
| **But** Lancer l’anneau sur le porte-anneau | **Plan** |
| **Matériel**2 anneaux2 cordes1 craie1 porte-anneau 2 plots |
| **Organisation**Poser les deux plots à l’opposé de la place des équipesMettre les anneaux sur les plots1 arbitre2 équipes de 10 joueurs ou plus |
| **Règles et sanctions**Les 2 équipes doivent lancer l’anneau sur le porte-anneau pour marquer des points.Elles doivent d’abord aller chercher l’anneau qui est sur le plot, retourner à leur place puis lancer l’anneau.Ensuite, récupérer l’anneau, le remettre sur le plot, revenir à sa place et taper dans la main du camarade pour que celui-ci parte chercher l’anneau sur le plot et ainsi de suite. |
| **Critères de réussite**Il faut 500 points. |
| **Variante**Aller chercher l’anneau en face au lieu d’à côté. |