|  |  |
| --- | --- |
| **Titre du jeu**    **Jeu des anneaux** | |
| **Objectifs**  Lancer, poser, coopérer | |
| **But**  Lancer l’anneau sur le porte-anneau | **Plan** |
| **Matériel**  2 anneaux  2 cordes  1 craie  1 porte-anneau  2 plots |
| **Organisation**  Poser les deux plots à l’opposé de la place des équipes  Mettre les anneaux sur les plots  1 arbitre  2 équipes de 10 joueurs ou plus |
| **Règles et sanctions**  Les 2 équipes doivent lancer l’anneau sur le porte-anneau pour marquer des points.  Elles doivent d’abord aller chercher l’anneau qui est sur le plot, retourner à leur place puis lancer l’anneau.  Ensuite, récupérer l’anneau, le remettre sur le plot, revenir à sa place et taper dans la main du camarade pour que celui-ci parte chercher l’anneau sur le plot et ainsi de suite. | |
| **Critères de réussite**  Il faut 500 points. | |
| **Variante**  Aller chercher l’anneau en face au lieu d’à côté. | |