|  |
| --- |
| **Titre du jeu****Frisgame** |
| **Objectifs**Rattraper, lancer, courir, sauter, coopérer.  |
| **But** Que le frisbee ne tombe pas par terre.  | **Plan** |
| **Matériel**4 plots 1 corde 1 frisbee |
| **Organisation**Mettre les plots aux quatre coins du terrain.Placer la corde au centre pour créer deux terrains.2 équipes de 5 joueurs chacune. |
| **Règles et sanctions**L’équipe adverse doit rattraper le frisbee en hauteur. **Attention, on ne doit pas lancer au ras du sol.**S’il touche le sol l’équipe qui a lancé obtient 1 point. Si on dépasse la ligne, on perd un point. S’il y a sortie du terrain, aucun point n’est marqué.La première équipe qui a 5 points, a gagné. |
| **Critères de réussite**Avoir 5 points. |
| **Variante**Si c’est trop facile, augmenter le score de la victoire. |