|  |  |
| --- | --- |
| **Titre du jeu**  **Frisgame** | |
| **Objectifs**  Rattraper, lancer, courir, sauter, coopérer. | |
| **But**  Que le frisbee ne tombe pas par terre. | **Plan** |
| **Matériel**  4 plots  1 corde  1 frisbee |
| **Organisation**  Mettre les plots aux quatre coins du terrain.  Placer la corde au centre pour créer deux terrains.  2 équipes de 5 joueurs chacune. |
| **Règles et sanctions**  L’équipe adverse doit rattraper le frisbee en hauteur.  **Attention, on ne doit pas lancer au ras du sol.**  S’il touche le sol l’équipe qui a lancé obtient 1 point.  Si on dépasse la ligne, on perd un point.  S’il y a sortie du terrain, aucun point n’est marqué.  La première équipe qui a 5 points, a gagné. | |
| **Critères de réussite**  Avoir 5 points. | |
| **Variante**  Si c’est trop facile, augmenter le score de la victoire. | |