|  |  |
| --- | --- |
| **Titre du jeu**  **Attrape balles** | |
| **Objectifs**  Attraper les balles, les mettre dans le camp ennemi, defendre son camp, coopérer. | |
| **But**  N’avoir plus aucune balle dans son camp. | **Plan** |
| **Matériel**  Un terrain rectangle  10 à 20 balles  5 cerceaux |
| **Organisation**  4 équipes de 3 ou 4 joueurs.  Les balles sont mises dans le cerceau du milieu. |
| **Règles et sanctions**  Dans chaque camp, une personne est chargée d’aller chercher les balles dans le cerceau central et elle doit les déposer dans les cerceaux de ses adversaires.  Ensuite, les équipiers restés à leur cerceau, doivent enlever toutes les balles qui se trouvent dans leur cerceau et les ramener dans le cerceau central.  Le jeu s’arrête quand il n’y a plus de balle dans le cerceau central.  On compte alors le nombre de balle pour le classement des équipes : de l’équipe qui a le moins de balles dans son cerceau à celle qui en a le plus.  **On n’a pas le droit de prendre plusieurs balles à la fois et pas de violence.** | |
| **Critères de réussite**  Prendre toutes les balles et les mettre dans le camp ennemi afin d’avoir le moins de balles possibles à la fin du jeu. | |
| **Variante**  Augmenter le nombre de balles, augmenter le nombre de personne chargée d’aller chercher les balles dans le cerceau central. | |